

Начнём с двух широко известных задач (читатели «Квантика», скорее всего, тоже с ними знакомы).

■ **Задача с тремя кубиками.** На плоском, горизонтальном, твёрдом и шероховатом столе (чтобы ничего не коробилось и не соскальзывало) лежат три одинаковых детских кубика. Имеется также линейка. Как *без всяких вычислений* измерить большую диагональ кубика?

■ **Решение.** Проще всего было бы измерить ребро любого кубика и умножить результат на $\sqrt{3}$. Но вычисления, к несчастью, запрещены. Весьма перспективным решением было бы распилить кубик так, чтобы плоскость распила проходила через две противоположные вершины. Но и ножовка отсутствует. Остаётся одно – превращать количество в качество, используя то, что кубиков – *три*. Расположим их как на рис.1, точно совместив грани. Тогда расстояние между точками *A* и *B* как раз равно длине большой диагонали кубика.

■ **Задача с двумя костями.** Имеются в виду не человеческие кости (Боже упаси!), а кости домино. На таком же столе лежат две одинаковых кости, имеющие, как известно, форму прямоугольных параллелепипедов. Как без вычислений измерить большую диагональ кости?

■ **Решение.** Здесь уже аналогичную конструкцию не соорудишь. Придется действовать по-суворовски – *не числом, а умением*. Используем тот факт, что длина любой кости домино всегда ровно вдвое больше её ширины (наверное, чтобы игрокам-«козлистам» было удобней делать «рыбу»). Поэтому, разместив кости как на рис.2, измеряем расстояние между точками *A* и *B*, которое и является искомым.

Одолев эти две задачи, читатель может, собравшись с духом, попробовать решить третью, которую можно назвать их **симбиозом**, ибо предметы взяты из первой задачи, а их количество – из второй.

■ **Задача с двумя кубиками.** Теперь на столе лежат *два* одинаковых кубика, а вопрос тот же – измерить большую диагональ кубика без всяких вычислений. Выполнимо ли это вообще? Да! Ответ – в следующем номере.

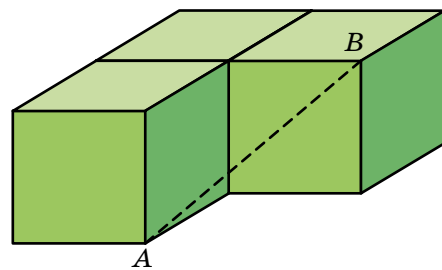


Рис.1

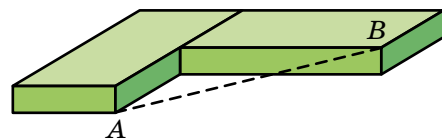


Рис.2

